

Correction de GÉOMÉTRIE DANS L'ESPACE - Fiche 5

Navigation vers les corrections : ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨

① 1. $\vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ -1 \end{pmatrix}$ vecteur normal à \mathcal{P}

donc \mathcal{P} a une équation cartésienne de la forme $2x + 5y - z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.

$M \in \mathcal{P}$ donc $2 \times (-5) + 5 \times 1 - 3 + d = 0$
 $\Leftrightarrow d = 8$.

Donc $\mathcal{P} : 2x + 5y - z + 8 = 0$. → Je n'oublie pas de conclure.

2. ♦ $-5 \times 1,2 + 2 \times (-0,5) - (-4) + 3 = -6 - 1 + 4 + 3 = 0$
 donc $A \in \mathcal{P}$.

♦ $-5 \times (-1) + 2 \times 1 - 8 + 3 = 5 + 2 - 8 + 3 = 2 \neq 0$
 donc $B \notin \mathcal{P}$.

3. \mathcal{P} a pour équation cartésienne $-x + 2y + z - 5 = 0$

donc un vecteur normal à \mathcal{P} est $\vec{n} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

4. a. $\overrightarrow{RS} \begin{pmatrix} 0 - (-1) \\ -2 - (-1) \\ 1 - 2 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{RS} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$

$\overrightarrow{RT} \begin{pmatrix} 4 - (-1) \\ 0 - (-1) \\ -1 - 2 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{RT} \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$

$\frac{5}{1} \neq \frac{-2}{-1}$

donc \overrightarrow{RS} et \overrightarrow{RT} ne sont pas colinéaires
 donc R , S et T non alignés
 donc R , S et T définissent un plan.

b.
$$\begin{cases} \vec{w} \cdot \overrightarrow{RS} = 2 \times 1 + (-1) \times (-1) + 3 \times (-1) \\ \quad = 2 + 1 - 3 = 0 \\ \vec{w} \cdot \overrightarrow{RT} = 2 \times 5 + (-1) \times 1 + 3 \times (-3) \\ \quad = 10 - 1 - 9 = 0 \end{cases}$$

donc \vec{w} est orthogonal à \overrightarrow{RS} et \overrightarrow{RT} non colinéaires
 donc \vec{w} est normal au plan (RST) .

c. $\vec{w} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ vecteur normal à \mathcal{P}

donc (RST) a une équation cartésienne de la forme $2x - y + 3z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.

$R \in (RST)$ donc $2 \times (-1) - (-1) + 3 \times 2 + d = 0$
 $\Leftrightarrow d = -5$.

Donc $(RST) : 2x - y + 3z - 5 = 0$.

5. a. ♦ \mathcal{P}_1 a pour équation cartésienne $2x - y - z + 1 = 0$

donc un vecteur normal à \mathcal{P}_1 est $\vec{n}_1 \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

♦ \mathcal{P}_2 a pour équation cartésienne $-4x + 2y + 2z + 4 = 0$

donc un vecteur normal à \mathcal{P}_2 est $\vec{n}_2 \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$.

♦ On voit que $\vec{n}_2 = -2 \vec{n}_1$

donc \vec{n}_1 et \vec{n}_2 sont colinéaires
 donc \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 sont parallèles.

b. ♦ \mathcal{P}_3 a pour équation cartésienne $3x + 4y + 2z - 7 = 0$

donc un vecteur normal à \mathcal{P}_3 est $\vec{n}_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$.

♦ $\frac{3}{2} \neq \frac{4}{-1}$ donc \vec{n}_1 et \vec{n}_3 ne sont pas colinéaires

donc \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_3 ne sont pas parallèles, donc ils sont sécants.

c.
$$\begin{aligned}\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_3 &= 2 \times 3 + (-1) \times 4 + (-1) \times 2 \\ &= 6 - 4 - 2 \\ &= 0\end{aligned}$$
 donc \vec{n}_1 et \vec{n}_3 sont orthogonaux
 donc \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_3 sont orthogonaux.

6. ♦ \mathcal{P} a pour équation cartésienne $3x - y + z - 5 = 0$
 donc un vecteur normal à \mathcal{P} est $\vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.
- ♦ \mathcal{R} parallèle à \mathcal{P}
 donc \vec{n} est aussi vecteur normal à \mathcal{R}
 donc \mathcal{R} a une équation cartésienne de la forme $3x - y + z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.
- ♦ $K \in \mathcal{R}$ donc $3 \times 2 - (-1) + 2 + d = 0$
 $\Leftrightarrow d = -9$.
- Donc $\mathcal{R} : 3x - y + z - 9 = 0$.

7. ♦ (EF) a pour vecteur directeur $\vec{EF} \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$.
- ♦ \mathcal{P} orthogonal à (EF)
 donc \vec{EF} est vecteur normal à \mathcal{P}
 donc \mathcal{P} a une équation cartésienne de la forme $6x - 3y - 4z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.
- ♦ $E \in \mathcal{P}$ donc $6 \times (-5) - 3 \times 3 - 4 \times 1 + d = 0$
 $\Leftrightarrow d = -43$.
- Donc $\mathcal{R} : 6x - 3y - 4z - 43 = 0$.

8. a. ♦ \mathcal{P}_1 a pour équation cartésienne $3x + y - z - 2 = 0$
 donc un vecteur normal à \mathcal{P}_1 est $\vec{n}_1 \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.
- ♦ D'après sa représentation paramétrique, (Δ) a pour vecteur directeur $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$.
- ♦ On voit que $\vec{u}_1 = -2\vec{n}_1$
 donc \vec{n}_1 et \vec{u}_1 sont colinéaires
 donc (Δ) est orthogonale à \mathcal{P}_1 .
- b. ♦ \mathcal{P}_2 a pour équation cartésienne $-x + 2z - 1 = 0$
 donc un vecteur normal à \mathcal{P}_2 est $\vec{n}_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$.
- ♦ D'après sa représentation paramétrique, (δ) a pour vecteur directeur $\vec{u}_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$.
- ♦
$$\begin{aligned}\vec{n}_2 \cdot \vec{u}_2 &= -1 \times 2 + 0 \times 3 + 2 \times 1 \\ &= -2 + 2 \\ &= 0\end{aligned}$$
 donc \vec{n}_2 et \vec{u}_2 sont orthogonaux
 donc (δ) est parallèle à \mathcal{P}_2 .
- c. ♦
$$\begin{aligned}\vec{n}_1 \cdot \vec{u}_2 &= 3 \times 2 + 1 \times 3 + 1 \times 1 \\ &= 6 + 3 + 1 \\ &= 10 \neq 0\end{aligned}$$
 donc \vec{n}_1 et \vec{u}_2 ne sont pas orthogonaux
 donc (δ) n'est pas parallèle à \mathcal{P}_1
 donc (δ) coupe \mathcal{P}_1 .
- ♦ $\frac{3}{2} \neq \frac{1}{3}$ donc \vec{n}_1 et \vec{u}_2 ne sont pas colinéaires
 donc (δ) n'est pas orthogonale à \mathcal{P}_1 .

9. a. ♦ \mathcal{P} a pour équation cartésienne $4x - y - z - 4 = 0$
 donc un vecteur normal à \mathcal{P} est $\vec{n} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.
- ♦ D'après sa représentation paramétrique, (d) a pour vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$$\begin{aligned} \diamond \vec{n} \cdot \vec{u} &= 4 \times (-1) + (-1) \times 2 + (-1) \times 1 \\ &= -4 - 1 - 1 \\ &= -6 \neq 0 \end{aligned}$$

donc \vec{n} et \vec{u} ne sont pas orthogonaux
donc (d) n'est pas parallèle à \mathcal{P} et donc (d) coupe \mathcal{P} .

$$\text{b. } M(x; y; z) \in \mathcal{P} \cap (d) \Leftrightarrow 4x - y - z - 4 = 0 \text{ et } \begin{cases} x = -t + 5 \\ y = 2t - 1 \\ z = t + 3 \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R}$$

On en déduit :

$$4(-t + 5) - (2t - 1) - (t + 3) - 4 = 0$$

→ J'injecte les expressions de x , y et z dans l'équation cartésienne de \mathcal{P} .

$$\Leftrightarrow t = 2$$

→ Inutile de détailler cette équation niveau 4^{ème} ...

$$\text{On a alors } \begin{cases} x = -2 + 5 = 3 \\ y = 2 \times 2 - 1 = 3 \\ z = 2 + 3 = 5 \end{cases}$$

→ J'injecte la valeur de t dans les trois expressions de x , y et z .

Le point d'intersection a donc pour coordonnées (3 ; 3 ; 5). → Je conclus proprement.

② 1. L'affirmation est vraie.

Voir l'exercice ① 8. b. .

2. ♦ L'affirmation 1 est fautive.

Voir l'exercice ① 5. c. .

♦ L'affirmation 2 est vraie.

Voir l'exercice ① 5. b. pour démontrer qu'ils sont sécants.

Pour démontrer que la droite est bien l'intersection des deux plans :

Méthode 1 : on trouve deux points de cette droite et on teste leurs coordonnées dans chaque équation de plan

$$\text{Pour } t = 0, \text{ on a } \begin{cases} x = 0 \\ y = 2 \times 0 + 1 = 1 \\ z = -3 \times 0 + 4 = 4 \end{cases}$$

→ Je choisis $t = 0$ et j'injecte 0 dans les trois expressions de x , y et z .

$$\text{Pour } t = 1, \text{ on a } \begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \times 1 + 1 = 3 \\ z = -3 \times 1 + 4 = 1 \end{cases}$$

→ Je choisis $t = 1$ et j'injecte 1 dans les trois expressions de x , y et z .

Donc la droite est la droite (AB) avec $A(0; 1; 4)$ et $B(1; 3; 1)$.

$$\begin{cases} 0 + 1 + 4 - 5 = 5 - 5 = 0 \text{ donc } A \in \mathcal{P}_1 \\ 7 \times 0 - 2 \times 1 + 4 - 2 = -2 + 4 - 2 = 0 \text{ donc } A \in \mathcal{P}_2 \\ 1 + 3 + 1 - 5 = 5 - 5 = 0 \text{ donc } B \in \mathcal{P}_1 \\ 7 \times 1 - 2 \times 3 + 1 - 2 = 7 - 6 + 1 - 2 = 0 \text{ donc } B \in \mathcal{P}_2 \end{cases}$$

donc A et B appartiennent à la droite intersection de \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 .

donc (AB) est bien cette droite.

Méthode 2 : on teste directement t , $2t + 1$ et $-3t + 4$ dans chaque équation de plan

$$\begin{aligned} \diamond \text{ Pour tout } t \in \mathbb{R} : \\ t + (2t + 1) + (-3t + 4) - 5 &= t + 2t + 1 - 3t + 4 - 5 \\ &= 0 \end{aligned}$$

donc tous les points de la droite appartiennent à \mathcal{P}_1 .

$$\begin{aligned} \diamond \text{ Pour tout } t \in \mathbb{R} : \\ 7t - 2(2t + 1) + (-3t + 4) - 2 &= 7t - 4t - 2 - 3t + 4 - 2 \\ &= 0 \end{aligned}$$

donc tous les points de la droite appartiennent à \mathcal{P}_2 .

♦ Donc, la droite est bien l'intersection de \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}_2 .

3. ♦ L'affirmation 1 est vraie.

Voir l'exercice ① 4. b. .

♦ L'affirmation 2 est vraie.

Voir l'exercice ① 8. c. pour démontrer qu'ils sont sécants.

Pour vérifier que le point d'intersection est bien le milieu de [BC] :

- dites qu'il est sur le plan (ABC) puisque sur (BC),

- montrez qu'il est aussi sur (EF) en vérifiant l'alignement avec les vecteurs colinéaires.

4. ♦ L'affirmation 1 est vraie.

On montre que les deux vecteurs directeurs donnés par les représentations paramétriques sont orthogonaux (voir Fiche E4).

- ♦ L'affirmation 2 est vraie.
Voir l'exercice ① 4. a. pour montrer qu'ils déterminent un plan.
Voir l'exercice ① 2. pour montrer que c'est la bonne équation (pas question de chercher une équation cartésienne de (ABC) , vous n'avez pas de vecteur normal !).
 - ♦ L'affirmation 3 est fausse.
Voir l'exercice ① 2.
- $$2(1+s-2s')-3(1-2s+s')+2(1-4s+2s')-7 = 2+2s-4s'-3+6s-3s'+2-8s+4s'-7 = -3s'-6$$
- Or, $-3s'-6$ n'est pas nul pour toutes les valeurs de s' .
Donc il existe des points qui n'appartiennent pas au plan.
- ♦ L'affirmation 4 est fausse.
Voir l'exercice ① 8. b. pour démontrer qu'ils sont sécants.
Pour qu'il existe un plan parallèle au plan \mathcal{P} qui contient la droite Δ , il faut que la droite Δ soit parallèle au plan \mathcal{P} .
Or, ...

④ 1. $\overrightarrow{IJ} = \begin{pmatrix} 0-1 \\ 1-0 \\ 0-0 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{IJ} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
 $\overrightarrow{IG} = \begin{pmatrix} 6-1 \\ 4-0 \\ 2-0 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{IG} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{IJ} = 2 \times (-1) + 2 \times 1 + (-9) \times 0 = -2 + 2 + 0 = 0$$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{IG} = 2 \times 5 + 2 \times 4 + (-9) \times 2 = 10 + 8 - 18 = 0$$

donc \vec{n} est orthogonal à \overrightarrow{IJ} et \overrightarrow{IG} non colinéaires
donc \vec{n} est normal au plan (IJG) .

2. \vec{n} vecteur normal à (IJG)
donc (IJG) a une équation cartésienne de la forme $2x + 2y - 9z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.
 $I \in (IJG)$ donc $2 \times 1 + 2 \times 0 - 9 \times 0 + d = 0$
 $\Leftrightarrow d = -2$.
Donc $(IJG) : 2x + 2y - 9z - 2 = 0$.

3. $\overrightarrow{BF} = \begin{pmatrix} 6-6 \\ 0-0 \\ 2-0 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{BF} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$.
 (BF) a pour vecteur directeur $\overrightarrow{BF} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ et passe par $B(6; 0; 0)$

donc (BF) a pour représentation paramétrique $\begin{cases} x = 6 \\ y = 0 \\ z = 2t \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

4. $L(x; y; z) \in (IJG) \cap (BF) \Leftrightarrow 2x + 2y - 9z - 2 = 0$ et $\begin{cases} x = 6 \\ y = 0 \\ z = 2t \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$

On en déduit :

$$2 \times 6 + 2 \times 0 - 9 \times 2t - 2 = 0 \Leftrightarrow t = \frac{2}{3}$$

On a alors $\begin{cases} x = 6 \\ y = 0 \\ z = 2 \times \frac{2}{3} = \frac{4}{3} \end{cases}$

Donc $L(6; 0; \frac{4}{3})$.

- ⑤ 1. ♦ Les arêtes latérales de la pyramide $ABCDE$ sont isométriques et la base est carrée
donc $ABCDE$ est une pyramide régulière
donc sa hauteur passe par le centre I de la base
donc (EI) est orthogonale au plan $(ABCD)$
donc AEI est rectangle en I .
 AC est la diagonale d'un carré de côté 1
donc $AC = \sqrt{2}$ et donc $IA = \frac{\sqrt{2}}{2}$.
D'après le théorème de Pythagore : $AE^2 = IE^2 + IA^2$
et donc $IE = \sqrt{AE^2 - IA^2} = \sqrt{1^2 - (\frac{\sqrt{2}}{2})^2} = \frac{\sqrt{2}}{2}$.

- On en déduit : $I(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; 0)$, $E(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{\sqrt{2}}{2})$ et $F(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; -\frac{\sqrt{2}}{2})$.

$$2. \begin{cases} -2 \times 0 + \sqrt{2} \times 0 = 0 + 0 = 0 \\ -2 \times 0 + \sqrt{2} \times 0 = 0 \\ -2 \times \frac{1}{2} + \sqrt{2} \times \frac{\sqrt{2}}{2} = -1 + 1 = 0 \end{cases}$$

donc les coordonnées de A , B et E vérifient l'équation $-2y + \sqrt{2}z = 0$
donc $-2y + \sqrt{2}z = 0$ est bien une équation cartésienne du plan (ABE) .

3. D'après son équation cartésienne, (ABE) a pour vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}$.

$$\overrightarrow{DC} \begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-1 \\ 0-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{DC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{DF} \begin{pmatrix} 1/2-0 \\ 1/2-1 \\ -\sqrt{2}/2-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{DF} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ -\sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{DC} = 0 \times 1 + (-2) \times 0 + \sqrt{2} \times 0 = 0 + 0 + 0 = 0$$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{DF} = 0 \times \frac{1}{2} + (-2) \times (-\frac{1}{2}) + \sqrt{2} \times (-\frac{\sqrt{2}}{2}) = 0 + 1 - 1 = 0$$

donc \vec{n} est orthogonal à \overrightarrow{DC} et \overrightarrow{DF} non colinéaires
donc (FDC) et (ABE) sont parallèles.

- ⑥ 1. $A(0; 0; 0)$ car A origine du repère.
 $\overrightarrow{AG} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AE}$ donc $G(1; 1; 1)$.
 I milieu de $[BF]$ donc $I(\frac{1+1}{2}; \frac{0+0}{2}; \frac{0+1}{2})$ donc $I(1; 0; \frac{1}{2})$.

De même, J milieu de $[BC]$ donc $J(1; \frac{1}{2}; 0)$

et K milieu de $[CD]$ donc $K(\frac{1}{2}; 1; 0)$.

2. a. $\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-0 \\ 1-0 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\overrightarrow{TJ} \begin{pmatrix} 1-1 \\ 1/2-0 \\ 0-1/2 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{TJ} \begin{pmatrix} 0 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{TK} \begin{pmatrix} 1/2-1 \\ 1-0 \\ 0-1/2 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{TK} \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ -1/2 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{TJ} = 1 \times 0 + 1 \times \frac{1}{2} + 1 \times (-\frac{1}{2}) = 0 + \frac{1}{2} - \frac{1}{2} = 0$$

$$\overrightarrow{AG} \cdot \overrightarrow{TK} = 1 \times (-\frac{1}{2}) + 1 \times 1 + 1 \times (-\frac{1}{2}) = -\frac{1}{2} + 1 - \frac{1}{2} = 0$$

donc \overrightarrow{AG} est orthogonal à \overrightarrow{TJ} et \overrightarrow{TK} non colinéaires
donc \overrightarrow{AG} est normal au plan (IJK) .

- b. \overrightarrow{AG} vecteur normal à (IJK)
donc (IJK) a une équation cartésienne de la forme $x + y + z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.

$$I \in (IJK) \text{ donc } 1 + 0 + \frac{1}{2} + d = 0$$

$$\Leftrightarrow d = -\frac{3}{2}.$$

$$\text{Donc } (IJK) : x + y + z - \frac{3}{2} = 0.$$

3. a. Posons $(x; y; z)$ les coordonnées de M .

$$\text{On a alors } \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\overrightarrow{AM} = t \overrightarrow{AG} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t \times 1 = t \\ y = t \times 1 = t \\ z = t \times 1 = t \end{cases}$$

On en déduit : $\overrightarrow{MI} = \begin{pmatrix} 1-t \\ 0-t \\ 1/2-t \end{pmatrix}$

et donc $MI^2 = (1-t)^2 + (-t)^2 + (\frac{1}{2}-t)^2$
 $= 1 - 2t + t^2 + t^2 + \frac{1}{4} - t + t^2$
 $= 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$.

- b. La fonction polynôme $t \mapsto 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$ a un coefficient dominant 3 positif donc elle est décroissante puis croissante et donc elle admet un minimum.

Ce minimum est atteint en $t = \frac{-(-3)}{2 \times 3} = \frac{1}{2}$. \rightarrow Rappelez-vous $\frac{-b}{2a}$.

MI est donc minimale pour le point $N(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2})$.

4. a. $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - \frac{3}{2} = \frac{3}{2} - \frac{3}{2} = 0$

donc les coordonnées de N vérifient l'équation cartésienne de (IJK)
 donc $N \in (IJK)$.

- b. \bullet I et N sont dans le plan (IJK) et \overrightarrow{AG} est normal à (IJK)
 donc \overrightarrow{IN} et \overrightarrow{AG} sont orthogonaux.

\rightarrow On peut le faire aussi en calculant le produit scalaire $\overrightarrow{IN} \cdot \overrightarrow{AG}$.

Attention à ne pas répondre trop vite à la perpendicularité !

Or, d'après la question 3. b., N appartient à (AG)
 donc (IN) et (AG) sont sécantes et orthogonales
 donc (IN) et (AG) sont perpendiculaires.

\bullet $\overrightarrow{IN} = \begin{pmatrix} 1/2-1 \\ 1/2-0 \\ 1/2-1/2 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{IN} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\overrightarrow{BF} = \begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ 1-0 \end{pmatrix}$ donc $\overrightarrow{BF} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\overrightarrow{IN} \cdot \overrightarrow{BF} = (-\frac{1}{2}) \times 0 + \frac{1}{2} \times 0 + 0 \times 1$
 $= 0 + 0 + 0 = 0$

donc \overrightarrow{IN} et \overrightarrow{BF} sont orthogonaux.

Or, I appartient à (BF)
 donc (IN) et (BF) sont sécantes et orthogonales
 donc (IN) et (BF) sont perpendiculaires.

⑦ 1. (AB) a pour vecteur directeur $\overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et passe par $A(0; 1; -1)$

donc (AB) a pour représentation paramétrique $\begin{cases} x = -2s \\ y = s + 1 \\ z = -1 \end{cases}$ avec $s \in \mathbb{R}$.

\rightarrow Attention, le paramètre t est déjà utilisé dans l'énoncé.

2. a. D'après sa représentation paramétrique, \mathcal{G} a pour vecteur directeur $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Or, $\frac{1}{1} = 1$ et $\frac{0}{-1} = 0$

donc les vecteurs directeurs \overrightarrow{AB} et \vec{v} ne sont pas colinéaires
 donc les droites (AB) et \mathcal{G} ne sont pas parallèles.

b. $M(x; y; z) \in \mathcal{G} \cap (AB) \Leftrightarrow \begin{cases} x = -2 + t \\ y = 1 + t \\ z = -1 - t \end{cases}$ et $\begin{cases} x = -2s \\ y = s + 1 \\ z = -1 \end{cases}$ avec t et s réels

$\Leftrightarrow \begin{cases} -2 + t = -2s \\ 1 + t = s + 1 \\ -1 - t = -1 \end{cases}$

$\Leftrightarrow \begin{cases} -2 + t = -2s \\ 1 + 0 = s + 1 \\ t = 0 \end{cases}$

$\Leftrightarrow \begin{cases} -2 + t = -2s \\ s = 0 \\ t = 0 \end{cases}$

Testons la première équation : $\begin{cases} -2 + 0 = -2 \\ 0 + 1 = 1 \end{cases}$: elle n'est pas vérifiée.

Donc le système n'est pas vérifié et donc \mathcal{G} et (AB) n'ont pas de point d'intersection : elles ne sont pas sécantes.

3. ♦ D'après son équation cartésienne, \mathcal{P} a pour vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

Donc, le vecteur normal \vec{n} de \mathcal{P} est le vecteur directeur \vec{v} de \mathcal{Q}
donc, \mathcal{P} est orthogonal à \mathcal{Q} .

- ♦ $(-2+u) + (1+u) - (-1-u) - 3u = -2+1+1+u+u+u-3u = 0$
donc les coordonnées de M vérifient l'équation cartésienne de \mathcal{P}
donc $M \in \mathcal{P}$.

4. ♦ $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AB} = 1 \times (-2) + 1 \times 1 + (-1) \times 0 = -2 + 1 = -1 \neq 0$

donc \vec{n} et \overrightarrow{AB} ne sont pas orthogonaux
donc \mathcal{P} et (AB) sont sécants en un point N .

- ♦ $N(x; y; z) \in \mathcal{P} \cap (AB) \Leftrightarrow x+y-z-3u=0$ et $\begin{cases} x = -2s \\ y = s+1 \\ z = -1 \end{cases}$ avec $s \in \mathbb{R}$

On en déduit :

$$(-2s) + (s+1) - (-1) - 3u = 0$$

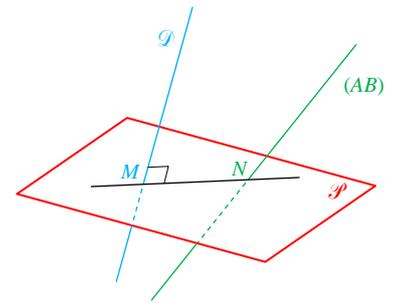
$$\Leftrightarrow s = 2 - 3u$$

$$\text{On a alors } \begin{cases} x = -2(2-3u) = -4+6u \\ y = 2-3u+1 = 3-3u \\ z = -1 \end{cases}$$

Donc $N(-4+6u; 3-3u; -1)$.

5. a. *N'hésitez pas à faire un schéma pour y voir plus clair :*

\mathcal{Q} est orthogonale à \mathcal{P}
donc, \mathcal{Q} est orthogonale à toutes les droites de \mathcal{P}
donc, \mathcal{Q} est orthogonale à (MN) car M et N sont des points de \mathcal{P}
De plus, \mathcal{Q} et (MN) se croisent en M
donc \mathcal{Q} et (MN) sont perpendiculaires.



- b. *Je prévois que j'aurai besoin des coordonnées de \overrightarrow{MN} :*

$$\overrightarrow{MN} \begin{pmatrix} (-4+6u) - (-2+u) \\ (3-3u) - (1+u) \\ -1 - (-1-u) \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{MN} \begin{pmatrix} 5u-2 \\ -4u+2 \\ u \end{pmatrix}$$

Mise en équation :

→ Je suis prudent car je ne sais pas à l'avance si u va exister...

(MN) perpendiculaire à (AB)

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{MN} \text{ et } \overrightarrow{AB} \text{ orthogonaux (puisque } (MN) \text{ et } (AB) \text{ se croisent en } N)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{MN} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$$

$$\Leftrightarrow (5u-2) \times (-2) + (-4u+2) \times 1 + u \times 0 = 0$$

→ Voilà justement une équation d'inconnue u .

$$\Leftrightarrow -10u + 4 - 4u + 2 = 0$$

$$\Leftrightarrow u = \frac{6}{14}$$

On en déduit que (MN) est perpendiculaire à (AB) pour $u = \frac{3}{7}$.

*Ne soyez pas choqués que (MN) puisse être perpendiculaire à \mathcal{Q} et à (AB) sans que (AB) soient parallèles...
C'est possible dans l'espace...*

6. a. $MN^2 = (5u-2)^2 + (-4u+2)^2 + u^2 = 25u^2 - 20u + 4 + 16u^2 - 16u + 4 + u^2 = 42u^2 - 36u + 8$

- b. La fonction polynôme $u \mapsto 42u^2 - 36u + 8$ a un coefficient dominant 42 positif
donc elle est décroissante puis croissante
et donc elle admet un minimum.

$$\text{Ce minimum est atteint en } u = \frac{-(-36)}{2 \times 42} = \frac{3}{7}.$$

MN est donc minimale lorsque $u = \frac{3}{7}$, c'est-à-dire lorsque (MN) est perpendiculaire à (AB) .

8. a. $\overrightarrow{EF} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -11 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{EG} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix}$

$$\frac{3}{2} \neq \frac{-1}{-2}$$

donc \overrightarrow{EF} et \overrightarrow{EG} ne sont pas colinéaires
donc E, F et G non alignés définissent un plan.

*→ Je vérifie que les abscisses et les ordonnées ne sont pas proportionnelles.
Inutile de vérifier les cotes.*

b. Posons $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ un vecteur normal à (EFG) .

$$\begin{aligned} \text{On a } \begin{cases} \vec{n} \cdot \overrightarrow{EF} = 0 \\ \vec{n} \cdot \overrightarrow{EG} = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} 3a - 2b - 11c = 0 \\ 2a - b - 5c = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 3a - 2(2a - 5c) - 11c = 0 \\ b = 2a - 5c \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -a - c = 0 \\ b = 2a - 5c \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = -c \\ b = 2 \times (-c) - 5c \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = -c \\ b = -7c \end{cases} \end{aligned}$$

→ Je vois b facile à isoler dans la 2^{ème} équation.

→ Dans la 2^{ème} équation, j'exprime b en fonction de a et de c et je le remplace dans la 1^{ère} équation.

→ J'obtiens a en fonction de c dans la 1^{ère} équation et je le remplace dans la 2^{ème} équation.

donc les vecteurs normaux à (EFG) sont de la forme $\begin{pmatrix} -c \\ -7c \\ c \end{pmatrix}$.

Avec $c = 1$, on obtient le vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} -1 \\ -7 \\ 1 \end{pmatrix}$.

→ On pouvait prendre $c = -1$ pour avoir moins de négatifs. Ça donnait un autre vecteur normal, colinéaire à celui-ci.

c. $\vec{n} \begin{pmatrix} -1 \\ -7 \\ 1 \end{pmatrix}$ vecteur normal à \mathcal{P}

donc (EFG) a une équation cartésienne de la forme $-x - 7y + z + d = 0$ avec $d \in \mathbb{R}$.

$E \in (EFG)$ donc $-(-1) - 7 \times 2 + 6 + d = 0$
donc $d = 7$.

Donc $(EFG) : -x - 7y + z + 7 = 0$.

9

a. • \mathcal{P} a pour équation cartésienne $-x + 2y - 2z - 1 = 0$

donc un vecteur normal à \mathcal{P} est $\vec{n} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$.

• \mathcal{P}' a pour équation cartésienne $x - 3y + z + 2 = 0$

donc un vecteur normal à \mathcal{P}' est $\vec{n}' \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$.

• $\frac{-1}{1} \neq \frac{-3}{2}$ donc \vec{n} et \vec{n}' ne sont pas colinéaires
donc \mathcal{P} et \mathcal{P}' ne sont pas parallèles
donc ils sont sécants.

→ Je vérifie que les abscisses et les ordonnées ne sont pas proportionnelles. Inutile de vérifier les cotes.

$$\begin{aligned} \text{b. } M(x; y; z) \in \mathcal{P} \cap \mathcal{P}' &\Leftrightarrow \begin{cases} -x + 2y - 2z - 1 = 0 \\ x - 3y + z + 2 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 2y - 2z - 1 \\ 2y - 2z - 1 - 3y + z + 2 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 2(-z + 1) - 2z - 1 \\ y = -z + 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4z + 1 \\ y = -z + 1 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4z + 1 \\ y = -z + 1 \\ z = z \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4t + 1 \\ y = -t + 1 \\ z = t \end{cases} \text{ avec } t \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

→ Je vois x facile à isoler dans la 1^{ère} équation.

→ Dans la 1^{ère} équation, j'exprime x en fonction de y et de z et je le remplace dans la 2^{ème} équation.

→ J'obtiens y en fonction de z dans la 2^{ème} équation et je le remplace dans la 1^{ère} équation.

→ J'ajoute l'équation toujours vraie $z = z$.

→ Je change les z en t .

Donc une représentation paramétrique de la droite intersection de \mathcal{P}_1 et \mathcal{P}' est $\begin{cases} x = -4t + 1 \\ y = -t + 1 \\ z = t \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

Remarquons ce qu'il se serait passé en isolant autre chose que le x de la 1^{ère} équation.

Par exemple, on voit que x est aussi facile à isoler dans la 2^{ème} équation :

$$\begin{aligned} M(x; y; z) \in \mathcal{P} \cap \mathcal{P}' &\Leftrightarrow \begin{cases} -x + 2y - 2z - 1 = 0 \\ x - 3y + z + 2 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} -(3y - z - 2) + 2y - 2z - 1 = 0 \\ x = 3y - z - 2 \end{cases} \end{aligned}$$

→ Dans la 1^{ère} équation, j'exprime x en fonction de y et de z et je le remplace dans la 2^{ème} équation.

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -y - z + 1 = 0 \\ x = 3y - z - 2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = -z + 1 \\ x = 3(-z + 1) - z - 2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = -z + 1 \\ x = -4z + 1 \end{cases} \quad \rightarrow \text{Inutile d'aller plus loin, on voit qu'on obtiendra la même chose ! Ouf...}$$

Mais... il y a aussi le z de la 2^{ème} équation qu'on aurait pu utiliser...

$$M(x; y; z) \in \mathcal{P} \cap \mathcal{P}' \Leftrightarrow \begin{cases} -x + 2y - 2z - 1 = 0 \\ x - 3y + z + 2 = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x + 2y - 2(-x + 3y - 2) - 1 = 0 \\ z = -x + 3y - 2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - 4y + 3 = 0 \\ z = -x + 3y - 2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 4y - 3 \\ z = -(4y - 3) + 3y - 2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 4y - 3 \\ z = -y + 1 \end{cases} \quad \rightarrow \text{Là, ce n'est pas du tout la même chose...}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 4y - 3 \\ y = y \\ z = -y + 1 \end{cases} \quad \rightarrow \text{Puisqu'on a exprimé en fonction de } y, \text{ ajoutons l'équation } y = y!$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 4t - 3 \\ y = t \\ z = -t + 1 \end{cases} \quad \text{avec } t \in \mathbb{R}.$$

Mais alors, quelle est la bonne droite intersection ?

Et bien, soyez rassurés, c'est la même droite avec les deux méthodes.

On remarque d'abord que $\begin{cases} x = -4t + 1 \\ y = -t + 1 \\ z = t \end{cases}$ et $\begin{cases} x = 4t - 3 \\ y = t \\ z = -t + 1 \end{cases}$ donnent des vecteurs directeurs $\begin{pmatrix} -4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ colinéaires.

Puis $\begin{cases} x = -4t + 1 \\ y = -t + 1 \\ z = t \end{cases}$ donne le point $A(1; 1; 0)$ et $\begin{cases} x = 4t - 3 \\ y = t \\ z = -t + 1 \end{cases}$ donne le point $B(-3; 0; 1)$.

Or, $A(1; 1; 0)$ vérifie $\begin{cases} x = 4t - 3 \\ y = t \\ z = -t + 1 \end{cases}$ (les 3 équations donnent $t = 1$)

et $B(-3; 0; 1)$ vérifie $\begin{cases} x = -4t + 1 \\ y = -t + 1 \\ z = t \end{cases}$ (les 3 équations donnent $t = 1$ également) !

Nous avons donc bien trouvé deux représentations paramétriques différentes de la même droite.