

## Correction de GÉOMÉTRIE DANS L'ESPACE - Fiche 2

Navigation vers les corrections : ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫

- ① 1. Je prévois à l'avance que je vais démontrer que  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  (ou deux autres formés avec  $A, B$  et  $C$ ) sont colinéaires, c'est-à-dire que je pourrai écrire  $\overrightarrow{AB} = \dots \overrightarrow{AC}$  ou  $\overrightarrow{AC} = \dots \overrightarrow{AB}$  :

$$\begin{cases} \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 2-1 \\ 0-2 \\ 2-7 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix} \\ \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 8-1 \\ -12-2 \\ -28-7 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 7 \\ -14 \\ -35 \end{pmatrix} \end{cases}$$

On en déduit que  $\overrightarrow{AC} = 7 \overrightarrow{AB}$

donc  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AB}$  sont colinéaires  
donc les points  $A, B$  et  $C$  sont alignés.

→ Le multiplicateur 7 se voit sans calcul.

2. On peut espérer avoir un triangle isocèle, équilatéral ou rectangle.

Dans tous les cas, on a besoin des trois longueurs :

$$BC = \sqrt{(0-(-1))^2 + (1-1)^2 + (2-0)^2} = \sqrt{1+0+4} = \sqrt{5}$$

$$BD = \sqrt{(6-(-1))^2 + (6-1)^2 + (-1-0)^2} = \sqrt{49+25+1} = \sqrt{75}$$

$$CD = \sqrt{(6-0)^2 + (6-1)^2 + (-1-2)^2} = \sqrt{36+25+9} = \sqrt{70}$$

$$\begin{cases} BC^2 + CD^2 = (\sqrt{5})^2 + (\sqrt{70})^2 = 5 + 70 = 75 \\ BD^2 = (\sqrt{75})^2 = 75 \end{cases}$$

$$\text{donc } BC^2 + CD^2 = BD^2$$

donc, d'après le théorème de Pythagore,  $BCD$  est rectangle en  $C$ .

Un conseil : pour éviter la formule indigeste, on peut d'abord calculer les coordonnées du vecteur, puis appliquer la formule plus légère :

$$\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 0-(-1) \\ 1-1 \\ 2-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ donc } BC = \sqrt{1^2 + 0^2 + 2^2} = \sqrt{5}$$

Et pareil avec  $\overrightarrow{BD}$  et  $\overrightarrow{CD}$ .

→ Il n'est ni équilatéral, ni isocèle...

→ Attention à bien rédiger cette réciproque du théorème de Pythagore...

3. La question peut paraître curieuse, mais elle est très classique : trois points définissent un plan à condition de ne pas être alignés...

$$\begin{cases} \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -1-1 \\ 6-2 \\ 4-7 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ -3 \end{pmatrix} \\ \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -6,4-1 \\ 16,8-2 \\ -4,4-7 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -7,4 \\ 14,8 \\ -11,4 \end{pmatrix} \end{cases}$$

Si multiplicateur commun il y a, difficile de le voir.

Calculons alors les trois coefficients de proportionnalité et voyons si nous trouvons trois fois le même :

$$\begin{cases} \frac{-7,4}{-2} = 3,7 \\ \frac{14,8}{4} = 3,7 \\ \frac{-11,4}{-3} = 3,8 \neq 3,7 \end{cases} \rightarrow \text{Ah ben non...}$$

donc  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AB}$  ne sont pas colinéaires

donc les points  $A, B$  et  $C$  ne sont pas alignés

donc ils définissent un plan : la proposition est vraie.

Rappelons que trois points alignés sont quand même coplanaires, mais ils sont dans une infinité de plans... Ils ne définissent pas UN plan.

4. Comme dans le 2., on a besoin des trois longueurs :

$$AB = \sqrt{(3-2)^2 + (2-5)^2 + (1+1)^2} = \sqrt{1+9+4} = \sqrt{14}$$

$$AC = \sqrt{(1-2)^2 + (3-5)^2 + (-2+1)^2} = \sqrt{1+4+1} = \sqrt{6}$$

$$BC = \sqrt{(1-3)^2 + (3-2)^2 + (-2-1)^2} = \sqrt{4+1+9} = \sqrt{14}$$

On voit qu'il est isocèle.

Et comme il n'a pas un côté plus grand que les deux autres, il n'est pas rectangle.

Réponse b.

5. Calculons les coordonnées d'un vecteur directeur. On n'a pas beaucoup le choix, c'est  $\vec{AB}$  ou  $\vec{BA}$  ...

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} 2-0 \\ -1-(-1) \\ 5-5 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

On en déduit que  $\vec{AB} = 2 \vec{OI}$  → Car  $\vec{OI} = 1 \vec{OI} + 0 \vec{OJ} + 0 \vec{OK}$  et donc  $\vec{OI} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

donc  $\vec{AB}$  et  $\vec{OI}$  sont colinéaires  
donc (AB) est parallèle à (OI).

6.  $M_t N_t^2 = (11-t)^2 + (0,8t-(-1))^2 + (1+0,6t-5)^2$   
 $= (11-t)^2 + (0,8t+1)^2 + (0,6t-4)^2$   
 $= 121 - 22t + t^2 + 0,64t^2 + 1,6t + 1 + 0,36t^2 - 4,8t + 16$   
 $= 2t^2 - 25,2t + 138$

→ Racine carrée inutile puisqu'on calcule la carré de la longueur.  
→ Ce n'est pas le moment de faire une erreur de signe !

Cette valeur est une fonction du second degré de la variable  $t$ .

→ Ça ne peut pas se loucher !

Le coefficient dominant 2 est positif, donc cette fonction est décroissante puis croissante.

Elle atteint son minimum en  $t = \frac{-(-25,2)}{2 \times 2} = 6,3$ .

→ On reconnaît le bon vieux  $\frac{-b}{2a}$ .

Donc, la valeur  $M_t N_t^2$  et donc la longueur  $M_t N_t$  sont minimales au bout de 6,3 secondes.

7. a.  $\vec{EF} \begin{pmatrix} 0-1 \\ 2-(-1) \\ -3-6 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{EF} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -9 \end{pmatrix}$

$$\vec{EG} \begin{pmatrix} 2-1 \\ 2-(-1) \\ 3-6 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{EG} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{EH} \begin{pmatrix} -1-1 \\ -1-(-1) \\ 0-6 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{EH} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix}$$

On voit facilement lequel est la somme des deux autres...

$$\begin{cases} 1-2 = -1 \\ 3+0 = 3 \\ -3-6 = -9 \end{cases} \text{ donc } \vec{EF} = \vec{EG} + \vec{EH}.$$

On en déduit que les vecteurs  $\vec{EH}$ ,  $\vec{EF}$  et  $\vec{EG}$  sont coplanaires et donc que les points  $E, F, G$  et  $H$  sont coplanaires.

b. Dire que les quatre points  $E, F, G$  et  $K$  sont coplanaires (ou non) revient à dire que trois vecteurs formés avec ces quatre points sont coplanaires (ou non). Et j'ai de nombreux choix possibles pour ces trois vecteurs.

Je choisis par exemple  $\vec{EF}$  et  $\vec{EG}$ , car j'ai déjà leurs coordonnées, puis  $\vec{EK}$  (je garde le même point d'origine  $E$ , ce sera plus pratique dans les calculs).

Ils seront coplanaires (ou non) si on pourra écrire (ou non)  $\vec{EK}$  comme combinaison linéaire de  $\vec{EF}$  et  $\vec{EG}$ , c'est-à-dire  $\vec{EK} = \dots \vec{EF} + \dots \vec{EG}$  (on aurait pu choisir  $\vec{EF}$  en fonction des deux autres, ou  $\vec{EG}$  en fonction des deux autres).

$$\vec{EK} \begin{pmatrix} 6-1 \\ 2-(-1) \\ 4-6 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{EK} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Mise en équation :

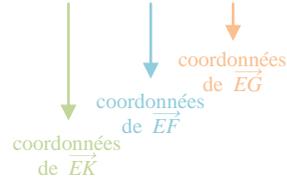
$$\vec{EK} = x \vec{EF} + y \vec{EG}$$

Attention, cette précision est importante !  
C'est grâce à elle que le correcteur saura que, lorsque vous écrivez  $\vec{EK} = x \vec{EF} + y \vec{EG}$ , vous n'êtes pas en train de partir de la conclusion...

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 5 = x \times (-1) + y \times 1 \\ 3 = x \times 3 + y \times 3 \\ -2 = x \times (-9) + y \times (-3) \end{cases}$$

→ J'obtiens un système de 3 équations à 2 inconnues.

Attention à l'importance des  $\Leftrightarrow$  !  
Voir à la fin...



Je vais trouver  $x$  et  $y$  avec les deux premières équations.

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x + y = 5 \\ 3x + 3y = 3 \\ -9x - 3y = -2 \end{cases}$$

Et je "gèle" la 3<sup>ème</sup>...

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 5 + x \\ 3x + 3(5 + x) = 3 \\ -9x - 3y = -2 \end{cases}$$

→ J'exprime  $y$  en fonction de  $x$   
→ et je remplace  $y$  par  $5 + x$  dans la 2<sup>ème</sup> équation pour n'avoir plus que des  $x$ .  
→ Je ne touche pas à l'équation gelée.

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 5 + x \\ 6x + 15 = 3 \\ -9x - 3y = -2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 5 + x \\ x = \frac{-12}{6} = -2 & \rightarrow \text{J'obtiens la valeur de } x. \\ -9x - 3y = -2 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 5 + (-2) = 3 & \rightarrow \text{Je la remplace dans la 1}^{\text{ère}} \text{ équation pour obtenir la valeur de } y. \\ x = \frac{-12}{6} = -2 \\ -9x - 3y = -2 \end{cases}$$

Et c'est là que la 3<sup>ème</sup> équation "gelée" va jouer son rôle :

Or :  $-9 \times (-2) - 3 \times 3 = 18 - 9 = 9 \neq -2$ , donc la troisième équation n'est pas vérifiée : le système est impossible.

Donc, par équivalence,  $\overrightarrow{EK} = x\overrightarrow{EF} + y\overrightarrow{EG}$  est impossible donc les points  $E, F, G$  et  $K$  ne sont pas coplanaires.

$\rightarrow$  D'où l'importance des  $\Leftrightarrow$ .

c.  $\overrightarrow{EL} \left( \begin{matrix} 19 - 1 \\ 11 - (-1) \\ 36 - 6 \end{matrix} \right)$  donc  $\overrightarrow{EL} \left( \begin{matrix} 18 \\ 12 \\ 30 \end{matrix} \right)$ .

Mise en équation :

$\rightarrow$  Ne l'oubliez pas.

$$\overrightarrow{EL} = x\overrightarrow{EF} + y\overrightarrow{EG}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 18 = x \times (-1) + y \times 1 \\ 12 = x \times 3 + y \times 3 \\ 30 = x \times (-9) + y \times (-3) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -x + y = 18 \\ 3x + 3y = 12 \\ -9x - 3y = 30 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 18 + x \\ 3x + 3(18 + x) = 12 \\ -9x - 3y = 30 & \rightarrow \text{Équation "gelée"} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 18 + x \\ 6x = 12 - 54 \\ -9x - 3y = 30 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 18 + x \\ x = \frac{-42}{6} = -7 \\ -9x - 3y = 30 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = 18 - 7 = 11 \\ x = -7 \\ -9x - 3y = 30 \end{cases}$$

Or :  $-9 \times (-7) - 3 \times 11 = 63 - 33 = 30$ , donc la troisième équation est vérifiée.

On a donc  $\overrightarrow{EL} = -7\overrightarrow{EF} + 11\overrightarrow{EG}$

donc  $\overrightarrow{EL}, \overrightarrow{EF}$  et  $\overrightarrow{EG}$  sont coplanaires

donc les points  $E, F, G$  et  $L$  sont coplanaires.

② a.  $\bullet \overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} + \overrightarrow{FI}$

$$= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} + \frac{1}{2}\overrightarrow{FG}$$

$$= \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AD}$$

$$= 1\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} + 1\overrightarrow{AE}$$

donc  $I(1; \frac{1}{2}; 1)$ .

$\bullet \overrightarrow{AJ} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DH} + \overrightarrow{HJ}$

$$= \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DH} + \frac{1}{2}\overrightarrow{HG}$$

$$= \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$$

$$= \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE}$$

donc  $J(\frac{1}{2}; 1; 1)$ .

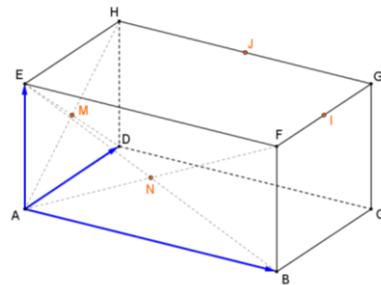
$\bullet \overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AH}$  car  $M$  centre de  $ADHE$  et milieu de  $[AH]$

$$= \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE})$$

$$= 0\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AE}$$

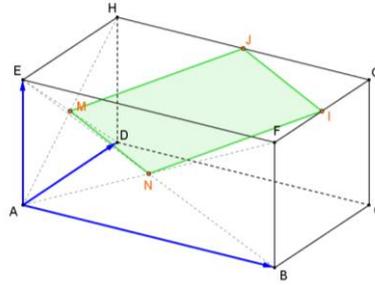
donc  $M(0; \frac{1}{2}; \frac{1}{2})$ .

$\rightarrow$  L'énoncé demande de calculer et non seulement de lire les coordonnées.

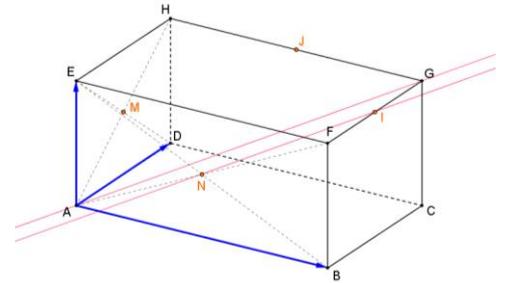


♦  $\overrightarrow{AN} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AF}$  car  $N$  centre de  $ABFE$  et milieu de  $[AF]$   
 $= \frac{1}{2} (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE})$  car  $ABCEFGH$  pavé droit  
 $= \frac{1}{2} \overrightarrow{AB} + 0 \overrightarrow{AD} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AE}$   
 donc  $N(\frac{1}{2}; 0; \frac{1}{2})$ .

b. 
$$\begin{cases} \overrightarrow{IJ} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} - 1 \\ 1 - 1/2 \\ 1 - 1 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{IJ} \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \overrightarrow{NM} \begin{pmatrix} 0 - 1/2 \\ 1/2 - 0 \\ 1/2 - 1/2 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{NM} \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} \end{cases}$$
  
 donc  $\overrightarrow{IJ} = \overrightarrow{NM}$   
 donc  $IJMN$  parallélogramme.



c. 
$$\begin{cases} \overrightarrow{IN} \begin{pmatrix} 1/2 - 1 \\ 0 - 1/2 \\ 1/2 - 1 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{IN} \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ -1/2 \end{pmatrix} \\ A(0; 0; 0) \text{ et } G(1; 1; 1) \text{ donc } \overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 - 0 \\ 1 - 0 \\ 1 - 0 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{cases}$$
  
 donc  $\overrightarrow{IN} = -\frac{1}{2} \overrightarrow{AG}$   
 donc  $\overrightarrow{IN}$  et  $\overrightarrow{AG}$  sont colinéaires  
 donc  $(IN) \parallel (AG)$ .



③ a.  $\overrightarrow{AI} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AC}$   
 $= \frac{1}{2} (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD})$  car  $ABCD$  parallélogramme  
 $= \frac{1}{2} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AD} + 0 \overrightarrow{AE}$   
 donc  $I(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; 0)$ .

b. *Attention! Impossible de calculer IE avec  $\sqrt{(x_E - x_I)^2 + (y_E - y_I)^2 + (z_E - z_I)^2}$  car il nous manque les coordonnées de E.*

Les arêtes latérales de la pyramide  $ABCDE$  sont de même longueur et la base  $ABCD$  est un carré  
 donc  $ABCDE$  est une pyramide régulière  
 donc le centre  $I$  de  $ABCD$  est le pied de la hauteur  
 donc  $(IE)$  est orthogonale au plan de base  $(ABCD)$   
 donc  $AIE$  rectangle en  $I$ .

*→ Toute cette justification n'est pas très difficile, mais il fallait y penser.*

$I$  centre de  $ABCD$   
 donc  $I$  milieu de  $[AC]$   
 donc  $AI = \frac{AC}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ .

$AIE$  rectangle en  $I$   
 donc, d'après le théorème de Pythagore,  $IE^2 + AI^2 = AE^2$

donc  $IE = \sqrt{1^2 - (\frac{\sqrt{2}}{2})^2}$   
 $= \sqrt{1 - \frac{2}{4}}$   
 $= \sqrt{\frac{1}{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$

c. ♦  $\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IE}$   
 $= \frac{1}{2} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AD} + \frac{\sqrt{2}}{2} \overrightarrow{AK}$  d'après la question précédente  
 donc  $E(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{\sqrt{2}}{2})$ .

♦ Par symétrie,  $I$  milieu de  $[EF]$   
 donc  $\overrightarrow{IF} = -\overrightarrow{IE}$   
 On a alors:  $\overrightarrow{AF} = \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IF}$   
 $= \frac{1}{2} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AD} - \frac{\sqrt{2}}{2} \overrightarrow{AK}$   
 donc  $F(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; -\frac{\sqrt{2}}{2})$ .

④ 1. On ne demande pas de justifier les coordonnées :

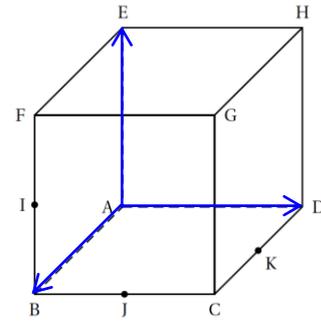
$$A(0; 0; 0)$$

$$G(1; 1; 1)$$

$$I(1; 0; \frac{1}{2})$$

$$J(1; \frac{1}{2}; 0)$$

$$K(\frac{1}{2}; 1; 0)$$



2. a. Pour calculer la longueur MI, il nous faut les coordonnées de M et de I :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM} &= t \overrightarrow{AG} \\ &= t(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE}) \\ &= t\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AD} + t\overrightarrow{AE} \end{aligned}$$

donc  $M(t; t; t)$ .

$$MI^2 = (1-t)^2 + (0-t)^2 + (\frac{1}{2}-t)^2 \quad \rightarrow \text{Pas de racine carrée puisqu'on calcule } MI^2 \text{ et non } MI.$$

$$= 1 - 2t + t^2 + t^2 + \frac{1}{4} - t + t^2$$

$$= 3t^2 - 3t + \frac{5}{4}$$

b. Cette valeur est une fonction du second degré de la variable t.

Le coefficient dominant 3 est positif, donc cette fonction est décroissante puis croissante.

$$\text{Elle atteint son minimum en } t = \frac{-(-3)}{2 \times 3} = \frac{1}{2}.$$

Or,  $M(t; t; t)$ .

Donc, la distance MI est bien minimale pour le point  $N(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2})$ .

$\rightarrow$  Vous reconnaissez l'exercice ① 6. ?

⑤ Pas de repère défini par l'énoncé, j'en choisis un moi-même :

Je pose le repère orthonormé  $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ .

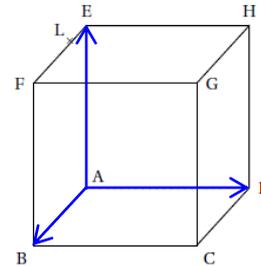
$\rightarrow$  Vous pouvez parler à la 1<sup>ère</sup> personne pour montrer que vous prenez l'initiative.

Dans ce repère :  $D(0; 1; 0)$  et  $B(1; 0; 0)$ .

Si vous choisissez un autre repère, toutes les coordonnées trouvées seront différentes, mais le résultat final sera le même.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AL} &= \overrightarrow{AE} + \overrightarrow{EL} \\ &= \overrightarrow{AE} + \frac{1}{3} \overrightarrow{EF} \\ &= \overrightarrow{AE} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AB} \quad \text{car } ABCDEFGH \text{ cube} \\ &= \frac{1}{3} \overrightarrow{AB} + 0 \overrightarrow{AD} + 1 \overrightarrow{AE} \end{aligned}$$

donc  $L(\frac{1}{3}; 0; 1)$ .



On propose ici une méthode avec le théorème de Pythagore.

On aurait pu utiliser le produit scalaire (voir Fiche E3).

$$\begin{cases} BD = \sqrt{2} \text{ car diagonale d'un carré de côté } 1 \\ \text{donc } BD^2 = 2 \\ BL^2 = (\frac{1}{3}-1)^2 + (0-0)^2 + (1-0)^2 = \frac{4}{9} + 1 = \frac{13}{9} \\ DL^2 = (\frac{1}{3}-0)^2 + (0-1)^2 + (1-0)^2 = \frac{1}{9} + 1 + 1 = \frac{19}{9} \end{cases}$$

$$\text{Or, } BD^2 + BL^2 = 2 + \frac{13}{9} = \frac{31}{9} \neq DL^2$$

donc, d'après le théorème de Pythagore, BDL n'est pas rectangle en B.

La proposition est fautive.

⑥ 1<sup>ère</sup> méthode : sans coordonnées, inspirée de l'exercice ⑨ de la Fiche E1

$$\overrightarrow{KB} + \overrightarrow{KD} + \overrightarrow{KE} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AE} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow 3 \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \vec{0}$$

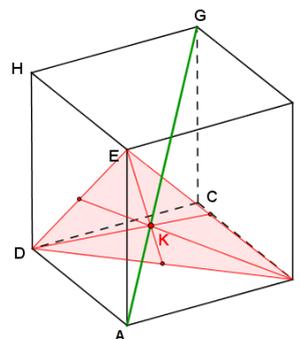
$$\Leftrightarrow 3 \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CG} = \vec{0} \quad \text{car } ABCD \text{ carré}$$

$$\Leftrightarrow 3 \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AG} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow 3 \overrightarrow{KA} = \overrightarrow{GA}$$

Donc  $\overrightarrow{KA}$  et  $\overrightarrow{GA}$  sont colinéaires

et donc les points A, K et G sont alignés.



*2<sup>ème</sup> méthode : avec un repère et encore un calcul vectoriel, peut-être plus simple*

Je pose le repère orthonormé  $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ .

Dans ce repère :  $A(0;0;0)$  et  $G(1;1;1)$ , donc  $\overrightarrow{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

$$\overrightarrow{KB} + \overrightarrow{KD} + \overrightarrow{KE} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AE} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow 3 \overrightarrow{KA} + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow 3 \overrightarrow{AK} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AK} = \frac{1}{3} \overrightarrow{AB} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AD} + \frac{1}{3} \overrightarrow{AE}$$

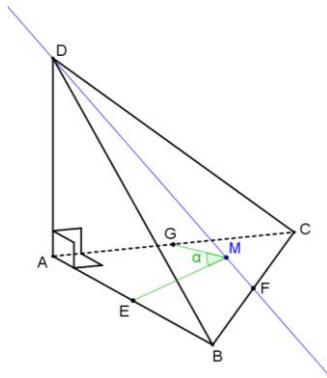
donc  $K(\frac{1}{3}; \frac{1}{3}; \frac{1}{3})$ .

On en déduit que  $\overrightarrow{AK} \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}$ .

Et donc  $\overrightarrow{AK} = \frac{1}{3} \overrightarrow{AG}$

donc  $\overrightarrow{KA}$  et  $\overrightarrow{GA}$  sont colinéaires  
et donc les points  $A, K$  et  $G$  sont alignés.

⑦



a. ♦  $\overrightarrow{DM} = t \overrightarrow{DF}$   
 $\Leftrightarrow \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AM} = t(\overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2} \overrightarrow{BC})$  car  $F$  milieu de  $[BC]$  → Je crée  $\overrightarrow{AM}$  et les vecteurs du repère  $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{AD}$ .

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = t(\overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC})) - \overrightarrow{DA}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = \frac{t}{2} \overrightarrow{AB} + \frac{t}{2} \overrightarrow{AC} + (1-t) \overrightarrow{AD}$$

donc  $M(\frac{t}{2}; \frac{t}{2}; 1-t)$ .

♦  $\overrightarrow{AE} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB}$  car  $E$  milieu de  $[AB]$

donc  $E(\frac{1}{2}; 0; 0)$ .

$$\begin{aligned} \text{♦ } ME^2 &= (\frac{1}{2} - \frac{t}{2})^2 + (0 - \frac{t}{2})^2 + (0 - (1-t))^2 \\ &= \frac{1}{4} - \frac{t}{2} + \frac{t^2}{4} + \frac{t^2}{4} + 1 - 2t + t^2 \\ &= \frac{3}{2}t^2 - \frac{5}{2}t + \frac{5}{4} \end{aligned}$$

→ Pas de racine carrée puisqu'on calcule  $ME^2$  et non  $ME$ .

b. ♦ De même, on trouve  $G(0; \frac{1}{2}; 0)$

$$\text{et donc } MG^2 = (0 - \frac{t}{2})^2 + (\frac{1}{2} - \frac{t}{2})^2 + (0 - (1-t))^2 = ME^2$$

donc  $MG = ME$  et donc  $MEG$  isocèle en  $M$ .

♦ Si on pose  $H$  le milieu de  $[EG]$ ,  $MEH$  est rectangle en  $H$  car  $MEG$  isocèle en  $M$ .

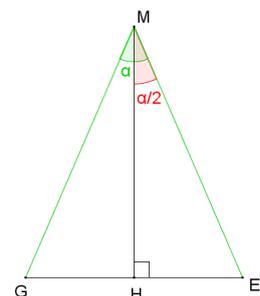
$$\text{Alors, } ME \times \sin \frac{\alpha}{2} = EH$$

$$= \frac{1}{2} EG$$

$$= \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} BC \text{ d'après le théorème de la droite des milieux}$$

$$= \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \sqrt{2} \text{ car } [BC] \text{ est une diagonale d'un carré de côté } 1$$

$$= \frac{1}{2\sqrt{2}}$$



c.  $ME \times \sin \frac{\alpha}{2} = \frac{1}{2\sqrt{2}}$   
 $\Leftrightarrow ME = \frac{\frac{1}{2\sqrt{2}}}{\sin \frac{\alpha}{2}}$

On en déduit que plus  $\sin \frac{\alpha}{2}$  augmente, plus  $ME$  diminue.

Et donc, lorsque  $\alpha$  atteint son maximum,  $ME^2$  atteint son minimum.

d. On en déduit que  $\alpha$  est maximale lorsque  $\frac{3}{2}t^2 - \frac{5}{2}t + \frac{5}{4}$  est minimal.

La fonction  $t \mapsto \frac{3}{2}t^2 - \frac{5}{2}t + \frac{5}{4}$  atteint son minimum en  $t = \frac{-(-\frac{5}{2})}{2 \times \frac{3}{2}} = \frac{5}{6}$ .

Le point  $M$  a alors pour coordonnées  $(\frac{5}{12}; \frac{5}{12}; \frac{1}{6})$ .

⑧ a. ♦ Le verbe « déterminer » est un peu flou, si vous avez le temps, il vaut mieux calculer...

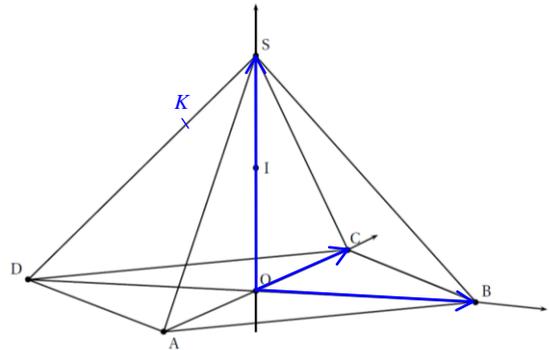
$$\begin{aligned} \overrightarrow{OK} &= \overrightarrow{OS} + \overrightarrow{SK} \\ &= \overrightarrow{OS} + \frac{1}{3} \overrightarrow{SD} \\ &= \overrightarrow{OS} + \frac{1}{3} (\overrightarrow{SO} + \overrightarrow{OD}) \\ &= \overrightarrow{OS} + \frac{1}{3} \overrightarrow{SO} + \frac{1}{3} \overrightarrow{OD} \\ &= \overrightarrow{OS} - \frac{1}{3} \overrightarrow{OS} - \frac{1}{3} \overrightarrow{OB} \text{ car } O \text{ milieu de } [BD] \\ &= -\frac{1}{3} \overrightarrow{OB} + 0 \overrightarrow{OC} + \frac{2}{3} \overrightarrow{OS} \end{aligned}$$

donc  $K(-\frac{1}{3}; 0; \frac{2}{3})$ .

♦  $\overrightarrow{OI} = \frac{1}{2} \overrightarrow{OS}$  car  $I$  milieu de  $[OS]$   
 donc  $I(0; 0; \frac{1}{2})$ .

$$\left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{BI} \begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-0 \\ 1/2-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{BI} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix} \\ \overrightarrow{BK} \begin{pmatrix} -1/3-1 \\ 0-0 \\ 2/3-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{BK} \begin{pmatrix} -4/3 \\ 0 \\ 2/3 \end{pmatrix} \end{array} \right.$$

donc  $\overrightarrow{BK} = \frac{4}{3} \overrightarrow{BI}$   
 donc  $\overrightarrow{BK}$  et  $\overrightarrow{BI}$  sont colinéaires  
 donc, les points  $B, I$  et  $K$  sont alignés.

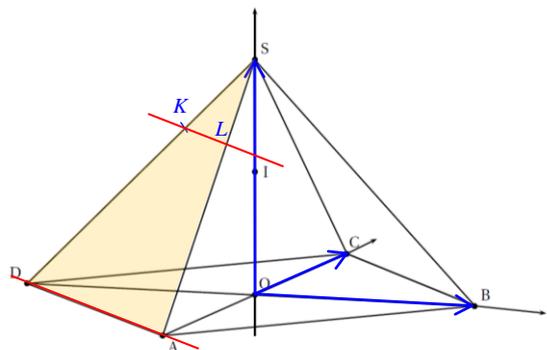


b.  $(KL) \parallel (AD)$  et  $\overrightarrow{SK} = \frac{1}{3} \overrightarrow{SD}$   
 donc, d'après le théorème de Thalès :  $\overrightarrow{SL} = \frac{1}{3} \overrightarrow{SA}$ .

En procédant comme dans la question a. :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OL} &= \overrightarrow{OS} + \overrightarrow{SL} \\ &= \overrightarrow{OS} + \frac{1}{3} \overrightarrow{SA} \\ &= \overrightarrow{OS} + \frac{1}{3} (\overrightarrow{SO} + \overrightarrow{OA}) \\ &= \overrightarrow{OS} - \frac{1}{3} \overrightarrow{OS} + \frac{1}{3} \overrightarrow{OA} \\ &= 0 \overrightarrow{OB} - \frac{1}{3} \overrightarrow{OC} + \frac{2}{3} \overrightarrow{OS} \end{aligned}$$

donc  $L(0; -\frac{1}{3}; \frac{2}{3})$ .



- ⑨ Je choisis par exemple  $\vec{AB}$ ,  $\vec{AC}$  et  $\vec{AS}$ , mais on aurait pu prendre n'importe quels trois vecteurs formés avec les quatre points.

$$\vec{AB} \begin{pmatrix} 3-2 \\ -1-(-1) \\ 2-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{AC} \begin{pmatrix} 0-2 \\ 4-(-1) \\ 1-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{AC} \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{AS} \begin{pmatrix} 0-2 \\ 1-(-1) \\ 4-0 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{AS} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Mise en équation :

$$\vec{AS} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -2 = x \times 1 + y \times (-2) \\ 2 = x \times 0 + y \times 5 \\ 4 = x \times 2 + y \times 1 \end{cases} \rightarrow \text{J'obtiens un système de 3 équations à 2 inconnues.}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - 2y = -2 \\ 5y = 2 \\ 2x + y = 4 \end{cases} \rightarrow \text{Équation gelée}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x - 2 \times 0,4 = -2 \\ y = \frac{2}{5} = 0,4 \\ 2x + y = 4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -2 + 0,8 = -1,2 \\ y = 0,4 \\ 2x + y = 4 \end{cases}$$

Or :  $2 \times (-1,2) + 0,4 = -2,4 + 0,4 = -2 \neq 4$ , donc la troisième équation n'est pas vérifiée : le système est impossible.

Donc, par équivalence,  $\vec{AS} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$  est impossible donc les points  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $S$  ne sont pas coplanaires.

- ⑩ 1. Par lecture graphique :

$$I\left(\frac{1}{2}; 0; 1\right) \text{ et } J\left(1; \frac{1}{2}; 0\right).$$

2.  $\vec{IJ} \begin{pmatrix} 1-1/2 \\ 1/2-0 \\ 0-1 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{IJ} \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ -1 \end{pmatrix}.$

$$\vec{AE} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ car troisième vecteur de base.}$$

$$\vec{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ car } \vec{AC} = \vec{AC} + \vec{AC} + 0\vec{AE}.$$

Mise en équation :

$$\vec{IJ} = x\vec{AE} + y\vec{AC}$$

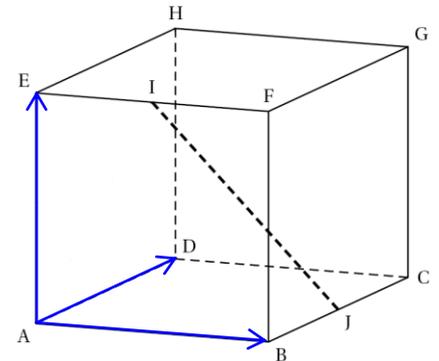
$$\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{1}{2} = x \times 0 + y \times 1 \\ \frac{1}{2} = x \times 0 + y \times 1 \\ -1 = x \times 1 + y \times 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = \frac{1}{2} \\ y = \frac{1}{2} \\ x = -1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} y = \frac{1}{2} \\ x = -1 \end{cases}$$

$$\text{On en déduit } \vec{IJ} = -\vec{AE} + \frac{1}{2}\vec{AC}$$

et donc  $\vec{IJ}$ ,  $\vec{AE}$  et  $\vec{AC}$  sont coplanaires.



Situation très spéciale où les équations simplifiées ne nécessitent aucun travail de transformation !  
 La 1<sup>ère</sup> équation donne la valeur potentielle de  $y$ .  
 La 2<sup>ème</sup> équation peut être choisie comme équation gelée et elle est déjà vérifiée. Elle valide le système.  
 La 3<sup>ème</sup> équation donne la valeur de  $x$ .

- ⑪ 1. Par lecture graphique :  
 $I(\frac{1}{4}; 0; 1)$  et  $J(0; \frac{1}{4}; 1)$ .

2. Je choisis par exemple  $\vec{IJ}$ ,  $\vec{IL}$  et  $\vec{IM}$ , mais on aurait pu prendre n'importe quels trois vecteurs formés avec les quatre points.

$$\vec{IJ} \begin{pmatrix} 0 - 1/4 \\ 1/4 - 0 \\ 1 - 1 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{IJ} \begin{pmatrix} -1/4 \\ 1/4 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{IL} \begin{pmatrix} 1 - 1/4 \\ 1/4 - 0 \\ 0 - 1 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{IL} \begin{pmatrix} 3/4 \\ 1/4 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{IM} \begin{pmatrix} 1/4 - 1/4 \\ 1 - 0 \\ 0 - 1 \end{pmatrix} \text{ donc } \vec{IM} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Mise en équation :

$$\vec{IJ} = x \vec{IL} + y \vec{IM}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -\frac{1}{4} = x \times \frac{3}{4} + y \times 0 \\ \frac{1}{4} = x \times \frac{1}{4} + y \times 1 \\ 0 = x \times (-1) + y \times (-1) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{3}{4}x = -\frac{1}{4} \\ \frac{1}{4}x + y = \frac{1}{4} \\ -x - y = 0 \end{cases}$$

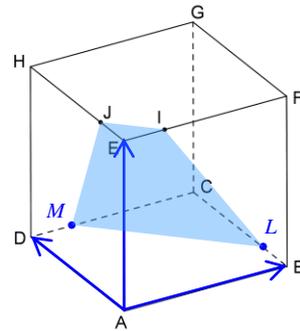
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -\frac{1}{4} \times \frac{4}{3} = -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{4}x + y = \frac{1}{4} \\ y = -x = \frac{1}{3} \end{cases}$$

Or :  $\frac{1}{4} \times (-\frac{1}{3}) + \frac{1}{3} = -\frac{1}{12} + \frac{4}{12} = \frac{3}{12} = \frac{1}{4}$ , donc la deuxième équation est vérifiée.

$$\text{On a donc } \vec{IJ} = -\frac{1}{3} \vec{IL} + \frac{1}{3} \vec{IM}$$

donc  $\vec{IJ}$ ,  $\vec{IL}$  et  $\vec{IM}$  sont coplanaires

donc les points  $I$ ,  $J$ ,  $L$  et  $M$  sont coplanaires.



- ⑫ Exercice pas facile car les quatre propositions sont très variées.

Mais elles ont un point commun, on pourra y répondre avec les coordonnées de  $D$ .

Il est très utile d'avoir remarqué que, si  $O$  est l'origine du repère, alors le vecteur  $\vec{OM} \begin{pmatrix} x_M - 0 \\ y_M - 0 \\ z_M - 0 \end{pmatrix}$  a les mêmes coordonnées que le point  $M(x_M; y_M; z_M)$ .

Donc  $\vec{OD}$ ,  $\vec{OA}$ ,  $\vec{OB}$  et  $\vec{OC}$  ont les mêmes coordonnées que  $D$ ,  $A$ ,  $B$  et  $C$ .

De  $\vec{OD} = 3\vec{OA} - \vec{OB} - \vec{OC}$ , on déduit que  $\begin{cases} x_D = 3x_A - x_B - x_C = 3 \times 1 - 2 - 0 = 1 \\ y_D = 3y_A - y_B - y_C = 3 \times 0 - 1 - 1 = -2 \\ z_D = 3z_A - z_B - z_C = 3 \times 2 - 0 - 2 = 4 \end{cases}$

♦ On sait donc que ce n'est pas la **réponse C**.

♦ On peut calculer rapidement  $\vec{AD} \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{BC} \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$  et voir que ce n'est pas la **réponse B**.

♦ On voit tout de suite que ces coordonnées ne sont pas proportionnelles : aucun multiplicateur ne permet de passer de 0 à -2.

Donc  $\vec{AD}$  et  $\vec{BC}$  ne sont pas colinéaires.

Les droites  $(AD)$  et  $(BC)$  ne sont pas parallèles, aucune chance que les points  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  soient alignés : ce n'est pas la **réponse D**.

**Réponse A**

On a traité l'exercice avec des coordonnées.

Mais un peu de lucidité et de relation de Chasles auraient permis d'aller bien plus vite :

$$\begin{aligned} \vec{OD} &= 3\vec{OA} - \vec{OB} - \vec{OC} \\ \Leftrightarrow \vec{OA} + \vec{AD} &= 3\vec{OA} - (\vec{OA} + \vec{AB}) - (\vec{OA} + \vec{AC}) \\ \Leftrightarrow \vec{OA} + \vec{AD} &= 3\vec{OA} - \vec{OA} - \vec{AB} - \vec{OA} - \vec{AC} \\ \Leftrightarrow \vec{OA} + \vec{AD} &= \vec{OA} - \vec{AB} - \vec{AC} \\ \Leftrightarrow \vec{AD} &= -\vec{AB} - \vec{AC} \end{aligned}$$

Ce qui signifie que  $\vec{AD}$ ,  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont coplanaires.