

# **RDD 1 : Représentation des nombres entiers positifs**

## **LES OBJECTIFS**

Parties du cours	Objectifs	Ressources
1.2.1	Savoir ce qu'est la base 10	-exercice 1 de la feuille d'exercices
1.2.2.	Savoir ce qu'est la base 2	-exercice 2 de la feuille d'exercices -exercice 3 (questions 1 et 2) de la feuille d'exercices
1.2.3.	Savoir ce qu'est la base 16	-exercice 3 (question 3) de la feuille d'exercices
2.1.	Convertir : <ul style="list-style-type: none"><li>• un nombre écrit en base 2 en base 10</li><li>• un nombre écrit en base 10 en base 2</li></ul>	-exercice 4 de la feuille d'exercices -Sacado : parcours « Conversion » 1.
2.2.	Convertir : <ul style="list-style-type: none"><li>• un nombre écrit en base 16 en base 10</li><li>• un nombre écrit en base 10 en base 16</li></ul>	-exercice 5 de la feuille d'exercices
2.3.	Convertir : <ul style="list-style-type: none"><li>• un nombre écrit en base 16 en base 2</li><li>• un nombre écrit en base 2 en base 16</li></ul>	-exercice 6 de la feuille d'exercices -Sacado : parcours « Conversion » 2.
3.1 3.2	Connaître les différents regroupements de bits existants. Pour un nombre de bits donnés, savoir quels entiers on peut coder	-Sacado : parcours «Place en mémoire» 1. et 2.
3.3	Savoir additionner ou multiplier deux nombres binaires en base 2	-exercice 7 de la feuille d'exercices